**机器人系统【骰宝】**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| XXXX |  | 2020-2-26 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 局外逻辑相关

### 将一定量的机器人放入骰宝模式，自动补钱

* 使用的机器人，读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人机器人编号】
  + 每次对局结束后，重置其身上金钱

## 局内逻辑相关

### 每局开始后，先确定本局的机器人押注人数

* 读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注人数&权重数组】
  + 根据权重，随机出一个人数

### 再独立确定每个机器人押注的区域

* 读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注区域&权重数组】
  + 根据权重，随机出一个押注区域
  + 该机器人一局中，只押这个区域

### 再独立确定每个机器人，押注前的待时

* 读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注前延时】

### 再独立确定每个机器人，本次的押注金额&次数，以及每次的间隔时间

* 【押注金额】读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注金额&权重数组】
  + 根据权重，随机出一个押注金额
  + 该机器人一局中，只押这个金额
* 【押注次数】读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注次数&权重数组】
  + 根据权重，随机出一个押注次数
  + 每次押注之间有间隔
* 【每次的间隔时间】读SystemConfig【系统常量配置】的【骰宝机器人押注间隔】
  + 每次押注，根据权重，随机出一个押注间隔
  + 每个间隔都独立计算

# 配置相关

## SystemConfig【系统常量配置】